

**SKRIPSI**

**IMPLEMENTASI *E-COMMERCE CUSTOMER TO BUSINESS*  
(C2B) MENGGUNAKAN FRAMEWORK *CODEIGNITER (CI)*  
PADA PENJUALAN MOTOR DAN MOBIL BEKAS**



Gilang Bayu Pamungkas

Nomor Mahasiswa : 135410033

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN  
KOMPUTER AKAKOM  
YOGYAKARTA**

**2017**

# **SKRIPSI**

## **IMPLEMENTASI *E-COMMERCE CUSTOMER TO BUSINESS* (C2B) MENGGUNAKAN FRAMEWORK *CODEIGNITER* (CI) PADA PENJUALAN MOTOR DAN MOBIL BEKAS**

**Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana Strata Satu  
(S1) Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen**

**Informatika dan Komputer AKAKOM**

**Yogyakarta**



**Disusun Oleh :**

**GILANG BAYU PAMUNGKAS**

**Nomor Mahasiswa : 135410033**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AKAKOM  
YOGYAKARTA**

**2017**

## HALAMAN PERSETUJUAN

**Judul Skripsi** : **Implementasi *e-commerce customer to business* (C2B) Menggunakan Framework *Codeigniter* (CI) pada Penjualan Motor dan Mobil Bekas**  
**Nama mahasiswa** : **Gilang Bayu Pamungkas**  
**No. mahasiswa** : **135410033**  
**Jurusan** : **Teknik Informatika**  
**Jenjang** : **Strata satu (S1)**  
**Tahun** : **2017**



**Febri Nova Lenti, S. Si., M. T.**

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### IMPLEMENTASI *E-COMMERCE CUSTOMER TO BUSINESS* (C2B) MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (CI) PADA PENJUALAN MOTOR DAN MOBIL BEKAS

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
**AKAKOM**  
**YOGYAKARTA**

Yogyakarta,..... 2017

Mengesahkan

Dewan Penguji :

1. Febri Nova Lenti, S. Si., M.T.
2. Badiyanto, S.Kom., M.Kom.
3. Adi Kusjani, S.T., M.Eng.

Tanda tangan:

Mengetahui 22 AUG 2017

Ketua Program Studi Teknik Informatika

  
I. M. Guntara, M.T

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

*Alhamdulillah*, atas rahmat dan hidayah-Nya, tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik. Karya sederhana ini dipersembahkan untuk :

- Ibu dan Ayah, yang telah mendukung, memberikan motivasi dalam segala hal serta kasih sayang seperti mentari menyinari dunia yang tidak akan pernah terbalaskan dengan apapun.
- Khusus Ayah, karya ini saya persembahkan dengan rasa ikhlas seikhlasnya karena Ayah lebih dahulu berpulang kepada-NYA di bulan Ramadhan tahun ini sebelum menerima undangan Wisuda, yang sesungguhnya saya menekuni kuliah ini untuk membuat Orang tua merasa bangga.
- Ibu Febri Nova Lenti, selaku dosen pembimbing yang merelakan waktu istirahatnya untuk memberikan arahan atau bimbingan, karena bimbingan selalu di Rumah dan di jam malam. Terimakasih Bu, Semoga Sehat dan Sukses selalu.
- Partner-Partner mahasiswa malam yang selalu memberikan semangat dan motivasi, semoga setelah lulus kuliah ini dapat berkumpul lagi dengan kesuksesan masing-masing.

## HALAMAN MOTTO

*Do the best you can do now, because no one can predict the future*

(Rinoa Heartilly, Final Fantasy VIII)

*Life for nothing, or die for something*

(John Rambo, Rambo IV)

*We live not to forget our past, but to learn from it*

(Freya Crescent, Final Fantasy IX)

*The future is not set. There is no fate but what we make for ourselves*

(Kyle Reese, Terminator 2 : Judgment Day)

## INTISARI

Berdasarkan studi kasus tentang berkembang teknologi informasi dan komunikasi yang menyebabkan perubahan gaya hidup masyarakat. Dimana masyarakat selalu melakukan sesuatu berkaitan dengan internet mulai dari menonton film, mendengarkan musik, hingga melakukan belanja online. Dengan perubahan gaya hidup ini muncul banyak digital marketing atau *e-commerce* karena masyarakat selalu mengunggah informasi-informasi kebutuhannya. Menanggapi perubahan gaya hidup ini untuk memudahkan masyarakat memenuhi kebutuhannya khususnya pada kendaraan mobil atau motor, dibuatlah portal *e-commerce customer to business* (C2B) untuk melakukan transaksi jual beli mobil atau motor.

Aplikasi akan dibuat ini membutuhkan *input* berupa data kendaraan, data pembeli, dan data penjual. Untuk *ouput*-nya aplikasi ini dapat menampilkan produk kendaraan sesuai informasi-informasi yang diunggah ke sistem oleh pembeli.

Berdasarkan hasil uji coba dan implementasi dari aplikasi ini, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat membantu pembeli untuk menemukan kendaraan sesuai yang mereka cari dan membantu meningkatkan penjualan penjual.

Aplikasi ini belum memaksimalkan teknologi *javascript* juga teknologi *ajax*, dimana kedua teknologi tersebut untuk mengurangi beban server maupun jaringan, diharapkan nantinya akan dikembangkan memaksimalkan teknologi tersebut agar pembeli dapat nyaman melakukan transaksi pencarian kendaraan karena aplikasi dapat bekerja optimal dan tidak memakan waktu lama untuk menemukan pencairan kendaraan.

Kata kunci : *aplikasi e-commerce, codeigniter, e-commerce C2B, penjualan mobil dan motor bekas online.*

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur ke *hadirat* Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah-Nya serta karunia-Nya, sehingga Tugas Akhir yang menjadi salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana ini dapat terselesaikan.

Penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari adanya kerjasama dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segenap kerendahan hati pada kesempatan ini disampaikan terima kasih kepada pihak-pihak berikut :

1. Bapak Cuk Subiyantoro. S.Kom., M.Kom. Selaku ketua STMIK AKAKOM Yogyakarta, yang telah memberikan banyak inspirasi dan arahnya.
2. Bapak Ir. M. Guntara, M.T. selaku ketua Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
3. Ibu Febri Nova Lenti, S.Si, M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan mengesahkan karya tulis ini dari awal hingga akhir.
4. Ibu Ariesta Damayanti, S.Kom, M,Cs. Selaku dosen wali yang sudah memberikan bimbingan dari awal perkuliahan hingga akhir kuliah.
5. Semua Dosen Jurusan Teknik Informatika STMIK AKAKOM Yogyakarta, terima kasih atas semua jasa Bapak dan Ibu dosen yang telah membina dan mengajar dengan dedikasi tinggi dan penuh semangat.



6. Semua Staff STMIK AKAKOM Yogyakarta, Petugas Perpustakaan, Petugas Pengajaran, FO, Satpam, dan Petugas Parkir yang telah memberikan pelayanan yang optimal dan profesional
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah memberikan kontribusinya dalam membantu pembuatan tugas akhir ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan menjadi amalan yang akan mendapatkan balasan dari Allah SWT. Akhir kata, semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak.

Yogyakarta, 7 Agustus 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan.....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Persembahan dan Moto.....	iv
Intisari .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Daftar Isi .....	x
Daftar Gambar .....	xiii
Daftar Tabel .....	xiv
Daftar Lampiran .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Dasar Teori.....	7
2.2.1 E-commerce Customer to Business(C2B) .....	7
2.2.2 Framework Codeigniter.....	9

2.2.3	PHP .....	10
2.2.4	Basis Data .....	10
2.2.5	<i>MySQL</i> .....	10
2.2.6	UML.....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>12</b>
3.1	Analisis Sistem.....	12
3.2	Analisis Kebutuhan .....	12
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	12
3.2.2	Analisis Kebutuhan <i>Software Hardware</i> .....	12
3.3	Pemodelan .....	13
3.3.1	<i>Usecase Diagram</i> .....	13
3.3.2	<i>Sequence Diagram</i> .....	13
3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	14
3.3.4	<i>Activity Diagram</i> .....	19
3.4	Rancangan Aplikasi .....	23
3.4.1	Rancangan Tabel.....	23
3.4.2	Relasi Antar Tabel Penjual dan Pembeli.....	25
3.4.3	Rancangan Antar Muka Aplikasi.....	25
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....</b>		<b>29</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	29
4.1.1	Konfigurasi <i>Codeigniter</i> .....	29
4.1.2	Membuat <i>Controller</i> .....	30
4.1.3	Membuat <i>Model</i> .....	31
4.1.4	Membuat <i>View</i> .....	31
4.2	Pembahasan dan Uji Coba Sistem .....	32
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>38</b>
5.1	Kesimpulan .....	38
5.2	Saran .....	39

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>40</b>
-----------------------------	-----------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi e-commerce customer to business (C2B) .....	7
Gambar 2.2 Alir data di seluruh <i>framework codeigniter</i> .....	9
Gambar 3.1 <i>Sequence</i> diagram registrasi akun penjual dan pembeli.....	14
Gambar 3.2 <i>Use case</i> diagram .....	15
Gambar 3.3 <i>Sequence</i> diagram menerima ID penjual dan pembeli. ....	16
Gambar 3.4 <i>Sequence</i> diagram melakukan login.....	16
Gambar 3.5 <i>Sequence</i> diagram melakukan upload barang .....	16
Gambar 3.6 <i>Sequence</i> diagram mengubah status upload .....	17
Gambar 3.7 <i>Sequence</i> diagram mengkonfirmasi biaya upload.....	17
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> diagram mencari barang .....	17
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> diagram memilih barang .....	18
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> diagram mengirim data transaksi .....	18
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> diagram mengisi <i>feedback</i> .....	18
Gambar 3.12 <i>Sequence</i> diagram melihat kredibilitas penjual.....	18
Gambar 3.13 <i>Sequence</i> diagram mengunggah informasi forum.....	19
Gambar 3.14 <i>Activity</i> diagram registrasi penjual dan menerima ID .....	20
Gambar 3.15 <i>Activity</i> diagram <i>upload</i> barang.....	20
Gambar 3.16 <i>Activity</i> diagram mengisi <i>feedback</i> .....	21
Gambar 3.17 <i>Activity</i> diagram memasukan kriteria barang .....	21
Gambar 3.18 <i>Class</i> diagram.....	22
Gambar 3.19 <i>Activity</i> diagram mengisi informasi di forum.....	23
Gambar 3.20 Relasi tabel barang dengan penjual .....	26
Gambar 3.21 Rancangan antar muka pencarian barang .....	26
Gambar 3.22 Rancangan antar muka memilih barang .....	26
Gambar 3.23 Rancangan antar muka registrasi akun.....	27
Gambar 3.24 Rancangan antar muka melakukan login .....	27
Gambar 3.25 Rancangan antar muka upload barang .....	27
Gambar 3.26 Rancangan antar muka mengubah status upload.....	27
Gambar 3.27 Rancangan interface mengisi <i>feedback</i> .....	28

Gambar 3.28 Rancangan antar muka melihat kredibilitas penjual .....	28
Gambar 4.1 Potongan program konfigurasi databases.....	30
Gambar 4.2 Potongan program pengunjung_web.php.....	30
Gambar 4.3 Potongan program dataBarangSingle.php.....	31
Gambar 4.4 Potongan program Single.php .....	32
Gambar 4.5 Cuplikan form registrasi penjual .....	33
Gambar 4.6 Pesan error input nomor telepon .....	34
Gambar 4.7 Pesan error input format email .....	34
Gambar 4.8 Pesan input data sesuai dengan aturan .....	34
Gambar 4.9 Form login pada halaman depan .....	35
Gambar 4.10 Kode program validasi login akun .....	36

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel perbedaan penelitian .....	9
Tabel 3.1 Struktur tabel barang.....	24
Tabel 3.2 Struktur tabel penjual .....	25
Tabel 4.1 Tabel penjual.....	33
Tabel 4.2 Tabel uji cuplikan form registrasi penjual .....	33
Tabel 4.3 Tabel level pengguna aplikasi.....	35
Tabel 4.4 Data sampel pengguna aplikasi.....	35
Tabel 4.5 Tabel uji cuplikan form registrasi .....	36

## DAFTAR LAMPIRAN

Relasi tabel sistem keseluruhan .....	L1
Tabel email .....	L2
Tabel barang .....	L2
Tabel feedback .....	L3
Tabel forum .....	L3
Tabel kredibilitas .....	L4
Tabel pembeli .....	L4
Tabel penjual .....	L4
Tabel pesan .....	L5
Tabel staff .....	L6
Tabel user .....	L6
<i>Screenshoot</i> halaman depan aplikasi.....	L7
<i>Screenshoot</i> halaman detail barang untuk pembeli .....	L8
<i>Screenshoot</i> halaman daftar penjual untuk pembeli.....	L8
<i>Screenshoot</i> halaman detail penjual untuk pembeli .....	L9
<i>Screenshoot</i> halaman registrasi penjual .....	L9
<i>Screenshoot</i> halaman login dan daftar untuk pembeli .....	L9
<i>Screenshoot</i> halaman forum untuk penjual dan pembeli .....	L10
<i>Screenshoot</i> halaman admin untuk staff .....	L11
<i>Screenshoot</i> halaman admin untuk penjual .....	L10
<i>Cover acc</i> Revisi .....	L11
Berita Acara Pendadaran .....	L12
Keputusan Hasil Ujian Pendadaran .....	L13
Catatan Ujian Pendadaran .....	L14
Kopi Buku Bimbingan Skripsi .....	L15
Kopi Berita Acara Seminar Proposal Skripsi .....	L16